

Cette activité peut être utilisée lors des phases de formation des élèves médiateurs.

Les chaises musicales coopératives

Le jeu coopératif est une activité qui permet aux élèves de faire connaissance. Il favorise la cohésion du groupe. Il met par ailleurs davantage l'accent sur le plaisir et le partage que sur l'effort et la compétition. Chaque joueur est responsable de la sécurité et du bien-être des autres. Comme il n'y a ni gagnant, ni perdant, chaque participant peut respecter son rythme et ses limites.

Caractéristiques

Tous les participants sont gagnants et valorisés.
 Il n'y a pas d'élimination, pas de mise en évidence d'un joueur.
 Les échanges et les gestes de coopération entre participants sont favorisés.
 Les règles sont simples.
 L'activité comprend un défi, une stimulation.
 Tous les joueurs doivent avoir du plaisir et être en action.
 Aucun joueur ne doit avoir d'habileté technique ou morphologique spéciale lui donnant un avantage sur les autres.

Objectifs

Développer la dynamique de groupe.
 Développer la coopération.

Nombre de participants

6 participants maximum (possibilité de créer plusieurs équipes de 6 et donner comme consigne que le jeu ne sera réussi que si toutes les équipes relèvent le *challenge*).

Espace

Prévoir un espace assez grand, qui permet une bonne circulation. Il faut prévoir un observateur par groupe pour assurer la sécurité et faire respecter les consignes.

Matériel requis

Des chaises solides et du matériel pour diffuser de la musique.

But

Que l'ensemble des participants soient assis sur la dernière chaise restante et que leurs pieds ne touchent pas le sol pendant au moins 2 secondes.

Déroulement

Installer les chaises en cercle, dossier orienté vers le centre. Au départ, il y a autant de chaises que de participants. Les participants démarrent assis et lorsque la musique est lancée, ils se lèvent et commencent à tourner autour des chaises. Quand la musique s'arrête, ils doivent tous s'asseoir et leurs pieds ne doivent pas toucher le sol. Avant de relancer la musique, on retire une chaise mais on ne change pas le nombre de participants. On relance la musique et on recommence l'opération jusqu'à la dernière chaise. Au fur et à mesure, les participants vont devoir développer des stratégies pour que chacun trouve une place et que ses pieds ne touchent pas le sol. Le jeu se termine lorsque tout le groupe est «assis» et que les pieds ne touchent pas le sol.

Consignes particulières

Le terrain doit être sécurisant.